



NEZBEDNÍ HAFANI



Ahoj, jsme psí maminky Bela, Hela, Nela a Stela. Vařily jsme našim štěňátkům oběd, ale nezbední pejskové se nám mezitím rozutekli po zahradě. Už dlouho je voláme a naháníme domů. Která štěňátka budou v boudě první a naplní tak svá prázdná břicha?

Hra pro 2-4 hráče

Obsahuje:

Herní plan, 4 dřevěné figurky, 1 hrací kostku, 4 výseky boudiček, 4 kulaté žetony se zvířátky, 12 žetonů se štěňátky

Návod:

Před první hrou vyloupněte žetony štěňátek z boudiček a zamíchejte.

Pak náhodně rozmístíte žetony štěňátek na cestičky na herním plánu lícem nahoru.

Boudičky a 4 žetony se zvířátky položte vedle herního plánu lícem dolů a zamíchejte.

Poté si každý hráč vylosuje jednu boudičku a jeden žeton se zvířátkem. Podle barvy boudičky si hráč vezme figurku psí maminky a žeton se zvířátkem určí, kam na herním plánu umístí svou boudičku. Tak je zaručeno, aby si hráči nemohli rozmístit svá štěňátka blízko své boudy.

Figurku postavte na kostičku na střeše boudy. Na cestu za štěňátky se vydá z nejbližšího políčka s kostičkou.

Začíná nejmladší hráč.

Hráči postupně hází kostkou a podle toho, kolik na kostce padne puntíků, posouvají psí maminku po cestičkách na hracím poli a hledají tu nejkratší cestu ke svým stejně barevným štěňátkům. Tlapky vyobrazené na cestičce neudávají směr tahů, hráč posouvá figurku psí maminky jakýmkoli směrem.

Jakmile si hráč stoupne na políčko se svým štěňátkem, nebo ho přeskočí, může si vložit žeton se štěňátkem do svého domečku. Figurka psí maminky se do domečku nevrací, ale pokračuje v cestě za dalšími štěňátky.

Pokud hráč přeskočí štěňátko jiné barvy, nevšímá si ho.

Pokud hráč stoupne na políčko, kde leží cizí štěňátko, posune toto štěňátko na nejbližší volné políčko před sebe.

Pokud hráč stoupne na políčko, kde stojí psí maminka jiné barvy, vrátí tuto figurku zpět do své boudičky.

Hráč může projít podzemním tunelem (vedle hromádky hlíny) a zkrátit si tak cestu ke štěňátku. Procházet se může oběma směry.

Pokud hráč zastaví na políčku, kde se pejsek vykakal a zůstal tam po něm bobek, jedno kolo nehraje.

Na políčku s růžovou tlapkou si psí maminka všimla kočky, kterou přece musí prohnat a zaběhne se o pár políček jinam – na další políčko s růžovou tlapkou, a tak jí cestu za štěňátky trochu znesnadní.

Na políčku s modrou tlapkou se psí maminka rozhodne, že si chce zaplavat v rybníku a doplave na druhé políčko s modrou tlapkou.

Když má hráč všechna štěňátka v boudě, musí tam dovést ještě psí maminku.

Hra končí, jakmile jeden z hráčů bude mít v boudě všechna štěňátka i psí maminku. Aby se psí maminka do domečku dostala, na kostce musí hráči padnout tolik puntíků, kolik políček ji dělí od domečku.

Vítězem hry je hráč, který jako první zaplní boudičku štěňátky i se psí maminkou.